Problema 552 de triánguloscabri. Dado el triángulo ABC, hallar el lugar geométrico de los puntos P tales que el ángulo X de su triángulo ceviano XYZ es recto. Comprobar que el conjugado isogonal de dicho lugar geométrico es una cónica y construirla a partir del triángulo ABC.

Propuesto por Francisco Javier García Capitán.

Solución de Francisco Javier García Capitán. Usando coordenadas baricéntricas vemos que el lugar geométrico buscado es una cuártica:

```
<<pre><< Baricentricas`;
ptP = {x, y, z};
{ptX, ptY, ptZ} = TrianguloCeviano[ptP];
locusP = Numerator[
   Factor[CuadradoDistancia[ptY, ptX] +
        CuadradoDistancia[ptX, ptZ] - CuadradoDistancia[ptY, ptZ]]
]
2 (c² x² y² - a² x² y z + b² x² y z + c² x² y z + b² x² z² - a² y² z²)</pre>
```

El conjugado isogonal de un punto P = (x : y : z) sobre esta cuártica será el punto  $Q = (a^2/x : b^2/y : c^2/z)$ . Para hallar el lugar geométrico que describe Q al variar P sobre la cuártica, hacemos

```
locusQ = Sustituirxyz [locusP, ConjugadoIsogonal [{x, y, z}]]
```

```
-2 a^2 b^2 c^2 x^2 y^2 z^2 (b^2 c^2 x^2 - a^2 c^2 y^2 + a^4 y z - a^2 b^2 y z - a^2 c^2 y z - a^2 b^2 z^2)
```

Nos interesa la expresión del paréntesis, que efectivamente corresponde a una cónica, ya que es un polinomio de segundo grado. Para determinar la cónica necesitamos cinco puntos de la misma.

Haciendo z=0 en la ecuación

$$b^{2}c^{2}x^{2} - a^{2}c^{2}y^{2} + a^{4}yz - a^{2}b^{2}yz - a^{2}c^{2}yz - a^{2}b^{2}z^{2} = 0$$
 (1)

resulta  $c^2(b^2x^2 - a^2y^2) = 0$ , es decir obtenemos que los puntos C' = (a:b:0) e C'' = (-a:b:0), es decir los pies sobre AB de las bisectrices del ángulo C. Lo mismo ocurre con los pies B', B'' de las bisectrices del ángulo B. Esto nos da ya cuatro puntos sobre la cónica.

Si ahora hallamos los puntos de intersección de la cónica (1) con la recta del infinito x + y + z = 0 obtenemos los puntos

$$V = (-a^2 : a^2 - c^2 : c^2), \quad W = (-a^2 : b^2 : a^2 - b^2).$$

Observemos que V es el punto del infinito de la recta  $c^2x + a^2z = 0$ , y que esta recta une el vértice B = (0:1:0) con el vértice  $T_c = (a^2:b^2:-c^2)$  del

triángulo tangencial, por tanto, esta recta es la tangente a la circunferencia circunscrita en el vértice B.

De esta manera obtenemos que nuestra cónica tiene por asíntota una recta paralela a la tangente por B a la circunferencia circunscrita. Por simetría, la otra asíntota será paralela a la tangente por C a la circunferencia circunscrita.

Ya tenemos seis puntos para construir la cónica. Teniendo en cuenta que Cabri necesita cinco puntos ordinarios para constuir una cónica, podemos usar el teorema de Pascal para construir un punto más de la cónica:

Construcción. Dados los puntos A, B, C, D, E sobre una cónica, hallar otro punto F sobre esa cónica.

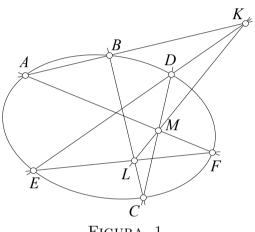


FIGURA 1

Solución. Procedemos de la siguiente manera:

- 1. Hallamos la intersección K de AB y DE
- 2. Tomamos un punto L cualquiera sobre la recta BC
- 3. Hallamos la intersección M de KL y CD.
- 4. El punto F de intersección de AM y EL está sobre la cónica.

Usamos esta construcción para hallar otro punto Q de la cónica (1), es decir, la cónica B'B''VC'C''. En este caso tenemos que  $K = B'B'' \cap C'C'' =$ A. Tomamos L arbitrario sobre la perpendicular a OB trazada por B''. Hallamos la intersección M de AL y la perpendicular por C' a OB. Finalmente hallamos el punto Q de intersección de B'M y C''L. Este punto estará sobre la cónica.

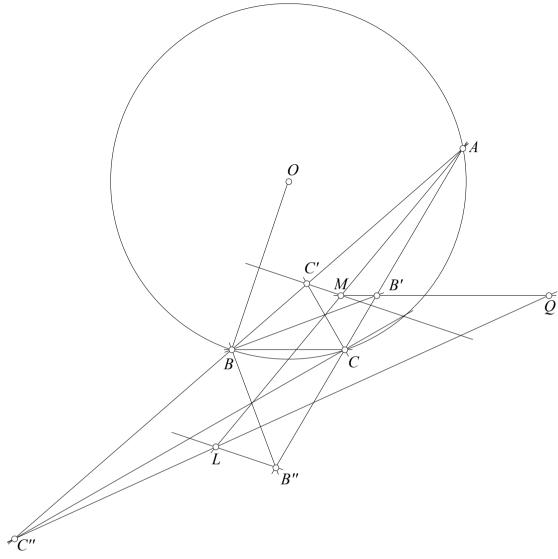


FIGURA 2

En la figura siguiente hemos construido además el conjugado isogonal del punto P y su triángulo ceviano, comprobando que es rectángulo en A.

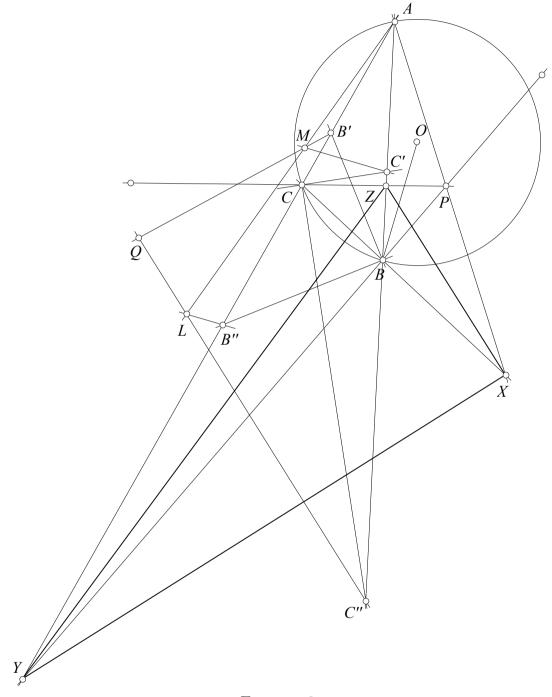


Figura 3

## Observaciones:

1. Podemos comprobar que el centro Z de la cónica (1) está sobre la altura trazada por A y determinar que si D es el pie de dicha altura sobre el lado BC, entonces se cumple la relación

$$\frac{DZ}{ZA} = -\sin^2 A.$$

Para ello, hacemos

ptZ = Factor[CentroConica[Last[locusQ]]]

$$\left\{-a^{2} (a-b-c) (a+b-c) (a-b+c) (a+b+c), -2 b^{2} c^{2} (a^{2}+b^{2}-c^{2}), 2 b^{2} c^{2} (-a^{2}+b^{2}-c^{2})\right\}$$

$$Det[\{ptA, ptZ, ptH\}]$$

С

RazonSimple[Pie[ptA, ptB, ptC], ptZ, ptA]

$$\frac{(-a+b-c) (a+b-c) (-a+b+c) (a+b+c)}{4 b^2 c^2}$$

2. La cónica (1) es siempre una hipérbola, excepto cuando el triángulo ABC es rectángulo en A, que es una parábola. Para comprobarlo calculamos el discriminante de la cónica:

DiscriminanteConica [Last[locusQ]]

$$\frac{1}{4} a^4 (a^2 - b^2 - c^2)^2$$